

NORMAS SALA GAMER STADIUM VENECIA

Generales:

USO CON MONITOR

- Horario: sábados y domingos de 17:00 a 21:00
- La pulsera de acceso se comprará en la puerta de la sala y tiene un coste de 3€ 1 turno (17:00-19:00) 5€ ambos turnos (17:00 a 21:00) si hay disponibilidad
- Destinado para asociados de 10 años en adelante
- No se permite público
- No está permitido el uso de equipos musicales particulares.
- No está permitido el uso de consolas particulares
- No está permitida la entrada de comida en las zonas de juego, y está totalmente prohibida la entrada de envases de cristal y de cualquier otro material que pudieran ocasionar daños.
- Aforo máximo de consola de 4 a 8 personas
- Los turnos de juego serán de 15 minutos máximo (en caso de aforo completo de consola o sala)
- En caso de rotura por uso indebido de la instalación el usuario deberá abonar el coste de la reparación o sustitución del material roto.

EVENTOS

1. Aforo máximo 25 personas
2. Alquiler de sala de lunes a viernes mañana y tarde, sábados y domingos solo mañanas
3. FIANZA DE 75€ POR ALQUILER DE SALA
4. La reserva de la sala implica la aceptación de la normativa
5. Edad mínima 10 años
6. Prohibido beber y comer dentro de la sala
7. Reserva sala entera con monitor 45€/h con 1 responsable de sala.
8. Prohibido tocar las consolas y la tvs excepto por el responsable de la sala
9. Si detectas cualquier desperfecto avisar inmediatamente al responsable de sala
10. 4-8 personas por consola
11. En caso de rotura por uso indebido de la instalación el usuario pierde la fianza y deberá abonar la diferencia en caso de que la reparación o sustitución del material roto supere los 75€.

Particulares por tipo de consola:

Play Station 5

Modo Rey de la pista

6 usuarios por consola en el modo 1vs1

8 usuarios por consola modo 2vs2

FIFA Y NBA

DURACION DEL PARTIDO 6 MINUTOS

NIVEL DE DIFUCULTAD MAXIMO

CAMARA PREDETERMINADA

VELOCIDAD PREDETERMINADA

Máximo 3 minutos para configurar alineaciones

Solo se podrá utilizar pausa para realizar cambios en la configuración siempre y cuando se tenga la posesión

*En caso de hacer 2 rondas completas el rey de la pista cede su turno y comenzamos de nuevo.

Nintendo

Super samsh Bross

Modo Rey de la pista

2 a 4 usuarios por consola en modo TCT y 2 descansando

Combates por vidas

Rondas la mejor de 3, 3 vidas por ronda

Duración máxima de partida 8 minutos

Mario kart

Modo Rey de la pista

2 a 4 usuarios por consola en modo TCT y 2 descansando

El mejor posicionado se queda jugando, en caso de 4 usuarios los 2 primeros siguen jugando

Carreras a 3 vueltas, rondas al mejor de 3 circuitos

Los circuitos se eligen de forma aleatoria

Modo de juego 125cc

Duración máxima de partida 15 minutos

ARCADE

- 2 jugadores por consola
- Turnos de juego de 15 minutos
- 3 minutos máximo para elegir juego

AIR HOCKEY

- Partidas al mejor de 8 goles o 10 minutos
- Prohibido sacar el disco y los lanzadores de la zona de juego
- Prohibido subirse encima de la mesa
- Prohibido apoyar bebidas sobre la zona de juego